

Wspinaczka sportowa

REGULAMIN TECHNICZNY

I. System rozgrywek

- 1) Mistrzostwa zostaną przeprowadzone w ramach trzech edycji zawodów:
 - a) zawodów na trudność
 - b) zawodów w boulderingu
 - c) zawodów na czas.
- 2) Występuje podział zawodników na kategorie mężczyzn i kobiet.

II. Warunki uczestnictwa

- 1) W Mistrzostwach mogą uczestniczyć członkowie AZS bez względu na inną przynależność klubową; studenci, słuchacze dziennych studiów doktoranckich, pracownicy uczelni – absolwenci szkół wyższych, absolwenci – do końca ostatniego roku akademickiego wpisanego do indeksu.
- 2) Każda uczelnia ma prawo zgłosić dowolną liczbę zawodniczek i zawodników.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów na trudność

Uwagi ogólne

- 1) Program zawodów obejmuje konkurencję na trudność z podziałem na rundy:
 - a) runda eliminacyjna - przeprowadzona na dwóch drogach wspinaczkowych o zróżnicowanej trudności osobno dla kobiet i mężczyzn,
 - b) runda finałowa - przeprowadzona na drogach wspinaczkowych osobno dla kobiet i mężczyzn. Do rundy finałowej kwalifikuje się 8 zawodników i 6 zawodniczek.
- 2) W rundzie eliminacyjnej każdy zawodnik/czka wspina się po obu drogach. Przerwa przed startem do drugiej drogi wynosi min. 15 minut.
- 3) Przybliżone trudności dróg eliminacyjnych:
 - a) droga łatwa kobiet: VI/ VI.1
 - b) droga trudna kobiet: VI.2/ VI.3
 - c) droga łatwa mężczyzn: VI.1/ VI.2
 - d) droga trudna mężczyzn: VI.4/ VI.5
- 4) Zawody w konkurencji na trudność powinny być rozgrywane na projektowanych w tym celu sztucznych ścianach wspinaczkowych o minimalnej wysokości 9 metrów i minimalnej szerokości 3 metrów dla każdej drogi.
- 5) Za zgodą sędziego głównego, w części ściany szerokość drogi może być mniejsza niż 3 metry.

- 6) Drogi powinny być skomponowane w ten sposób, aby trudności wzrastały w miarę pokonywania drogi.
- 7) Eliminacje „na trudność” powinny być rozgrywane na drogach pokonywanych flash – po zademonstrowaniu wspinaczki na każdej z dróg eliminacyjnych.
- 8) Finały powinny być rozgrywane na drogach pokonywanych OS.
- 9) Drogę uznaje się za ukończoną, jeżeli zawodnik wspinał się na niej zgodnie z przepisami i utrzymał oznaczony chwyt końcowy (w rundzie finałowej również wpiął końcowa wpinkę).

Bezpieczeństwo i asekuracja

- 10) Wszystkie drogi eliminacyjne w konkurencji „na trudność” powinny być pokonywane z górną asekuracją.
- 11) Droga finałowa w konkurencji „na trudność” powinna być pokonywana z asekuracją dolną.
- 12) Każda z lin asekuracyjnych musi być kontrolowana przez jednego doświadczonego asekuranta.
- 13) Asekurant powinien zwracać szczególną uwagę na postęp zawodnika, a w szczególności na to, by:
 - 1) w żaden sposób nie ograniczać swobody ruchu zawodnika poprzez nadmiernie wybraną linę,
 - 2) wszystkie odpadnięcia były bezpiecznie wyłapane,
 - 3) ubezpieczony zawodnik nie doświadczał przesadnie długich lotów,
 - 4) poprzez zatrzymanie lotu w niewłaściwym miejscu, zawodnik nie był narażony na kontuzję w wyniku uderzenia w krawędź lub inne elementy ściany wspinaczkowej stwarzające podobne zagrożenie.
- 14) Przed startem każdego zawodnika na drodze:
 - a) zawodnik powinien być wyposażony w sprzęt wspinaczkowy odpowiadający przepisom PZA,
 - b) lina powinna być przywiązana do uprzęży (węzłem) ósemką, dodatkowo zabezpieczoną supłem.
- 15) Dodatkowe warunki bezpieczeństwa i asekuracji w finale określają przepisy PZA (p. 4.4 oraz p. 4.5.5).

Przebieg konkurencji

- 16) Zawodnik rozpoczyna start na drodze w momencie oderwania obu nóg od powierzchni ziemi.
- 17) Wraz ze startem włączany jest pomiar czasu.
- 18) Każdej drodze powinien zostać przypisany limit czasu na jej przejście przez zawodnika.
- 19) Sędzia powinien poinformować zawodnika o rozpoczęciu ostatniej minuty pozostałej do upływu czasu przeznaczanego na start.
- 20) Po upływie czasu przeznaczanego na start, sędzia powinien polecić zawodnikowi przerwanie startu.
- 21) W czasie wspinania na drodze zawodnik musi trzymać się linii przebiegu drogi. Sędzia może zdecydować o zakończeniu startu i pomiarze osiągniętej przez zawodnika wysokości (albo odległości) jeżeli uzna, że kontynuowanie przez zawodnika wspinaczki nie jest zgodne z zasadami bezpieczeństwa.

- 22) Drogę wspinaczkową uznaje się za nieukończoną, jeżeli zawodnik:
- odpadł od ściany,
 - przekroczył limit czasu przeznaczony na start,
 - użył do wspinania części ściany, chwytów lub rzeźby poza ogranicznikami drogi, której nie wolno używać,
 - użył do wspinania, rękoma, otworów przeznaczonych do mocowania chwytów,
 - użył do wspinania górnej lub bocznej krawędzi ściany,
 - użył do wspinania punktów asekuracyjnych lub ekspresów,
 - po starcie dotknął ziemi jakkolwiek częścią ciała,
 - skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień)
 - nie wpiął liny do punktu asekuracyjnego zgodnie z przepisami (dotyczy drogi pokonywanej z asekuracją dolną)
- 23) W razie naruszenia ww. przepisów w ust. b–i, sędzia powinien wezwać zawodnika do zaprzestania wspinaczki, a pomiar wysokości powinien dotyczyć najwyższego (najdalszego) osiągniętego punktu na drodze przed zdarzeniem.
- 24) Zawodnik albo trener zespołu może natychmiast zgłosić odwołanie od tej decyzji. Jeżeli odwołanie zostanie uznane, zawodnik powinien mieć możliwość powtórzenia startu oraz czas na regenerację, podobnie jak przypadku incydentu technicznego.
- 25) O częstotliwości i sposobie czyszczenia chwytów na drodze decyduje sędzia w porozumieniu z konstruktorem dróg przed rozpoczęciem każdej rundy zawodów. Zaleca się, aby czyszczenie chwytów odbywało się nie rzadziej, niż co 20 startujących zawodników.

Incydenty techniczne

- 26) Incydentami technicznymi w konkurencji prowadzenie są następujące zdarzenia:
- ułamany lub obracający się chwyt,
 - zbyt mocno wybrana lina, pomagająca lub utrudniająca zawodnikowi wspinaczkę,
 - inne okoliczności niebędące wynikiem działań zawodnika, mogące mu przeszkodzić lub w sposób niesprawiedliwy pomóc podczas wspinaczki.
- 27) Po potwierdzonym incydencie technicznym zawodnik powinien mieć możliwość regeneracji po starcie. Zawodnikowi przysługuje minimum 20-minutowa przerwa na regenerację. W rundzie finałowej o długości przerwy decyduje sędzia główny.
- 28) Po zakończeniu powtórnego startu na drodze, do klasyfikacji zawodnika powinien być brany pod uwagę najlepszy z wyników osiągniętych przez niego na drodze.

Punktacja w konkurencji na trudność

- 29) Zawodnikom przypisuje się punkty w następujący sposób:
- zawodnikowi, który ukończy drogę przyznaje się wynik o 2 punkty wyższy niż wartość punktów przypisanych chwytowi końcowemu,
 - w przypadku odpadnięcia zawodnika od ściany albo wydania przez sędziego PZA polecenia przerwania startu przez zawodnika, osiągniętą przez niego wysokością jest najdalej położony (zgodnie z przebiegiem drogi), utrzymany lub użyty chwyt, zgodnie z przepisami PZA (punkty 4.8.3 i 4.8.4).
- 30) O wyniku w eliminacjach decydują w kolejności:
- Suma punktów uzyskana na obu drogach,

- b) w przypadku uzyskania tej samej ilości punktów w rundzie eliminacyjnej przez dwóch lub większą ilość zawodników/czek, czyli po zsumowaniu punktów z obu dróg eliminacyjnych dla ustalenia kolejności bierze się pod uwagę sumę czasów uzyskanych na pierwszej i drugiej drodze.
- 31) O wyniku w rundzie finałowej decydują w kolejności:
- a) osiągnięta przez zawodnika wysokość (lub odległość)
 - b) suma punktów osiągnięta w rundzie eliminacyjnej.
 - c) czas wspinania na drodze finałowej.

IV. Sposób przeprowadzenia zawodów w boulderingu.

- 1) Zawody w konkurencji bouldering będą rozgrywane na ścianie wspinaczkowej o maksymalnej wysokości nie przekraczającej 4 m.
- 2) Starty do problemów wykonuje się z siadu z dwoma rękami na oznaczonym chwycie lub chwytach „START”.
- 3) Problem uznaje się za pokonany w momencie dołożenia i utrzymania obiema rękami chwytu (chwytów) oznaczonego jako „TOP”. Problem nie zostanie zaliczony jeśli zawodnik w czasie próby: a) użył do wspinania części ściany, chwytów lub rzeźby poza ogranicznikami, które nie należą do problemu b) po starcie dotknął ziemi jakąkolwiek częścią ciała c) skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy innych osób lub jakichkolwiek sztucznych ułatwień
- 4) Chwyt oznaczony jako „BONUS” jest zaliczony w momencie utrzymania 1 ręką.
- 5) W rundzie eliminacyjnej do pokonania będzie 12 problemów o zróżnicowanym stopniu trudności w ciągu 120 minut.
- 6) W kategorii kobiet i mężczyzn rozegrany zostanie finał na 3 problemach. Do finału kwalifikuje się 6 zawodników i 4 zawodniczki z najlepszymi wynikami z eliminacji. W przypadku miejsc ex aequo liczba finalistów może się zmienić. Warunkiem uczestnictwa w rozszerzonym finale jest uzyskanie co najmniej 80% punktów najlepszego zawodnika z eliminacji. W przypadku nie uzyskania 80% punktów liczba finalistów spada, jednak nie mniej niż do 4 osób.

Przykład A:

Zwycięzca eliminacji zdobył 36 pkt. natomiast zawodnicy z miejsc 6, 7, 8 i 9 uzyskali po 29 pkt. co stanowi 80 % najlepszego wyniku. W tym przypadku w finale wystąpi 9 zawodników.

Przykład B:

Zwycięzca eliminacji zdobył 36 pkt. natomiast zawodnicy z miejsc 6, 7 i 8 uzyskali po 27 pkt. Co stanowi 77%. W tym przypadku w finale wystąpi tylko 5 zawodników.

Przykład C:

Zwycięzca eliminacji zdobył 36 pkt. natomiast zawodnicy z miejsc 4, 5, 6 i 7 uzyskali po 27 pkt. co stanowi 77 % najlepszego wyniku. W tym przypadku w finale wystąpi jednak 7 zawodników ze względu na fakt, że finale nie może być mniej niż 4 zawodników.

- 7) W finale zawodnicy mają 5 minut na pokonanie problemu i 5 minut przerwy. Zawodnik ma prawo dokończyć swoją próbę, która została rozpoczęta przed upływem 5 minut. Kolejność startu w finale jest odwrotna do zajętych miejsc po eliminacjach. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów o kolejności startu decyduje losowanie.

Bezpieczeństwo i asekuracja

- 8) Zawodnicy przed startem podpisują oświadczenie o akceptacji regulaminu oświadczenie o ryzyku wynikającym z uprawiania boulderingu.
- 9) Uczestnicy wspinają się bez asekuracji a zabezpieczeniem są materace.

Punktacja zawodów w boulderingu

Eliminacje

- 10) Za pokonanie problemu przyznaje się 3 pkt., niezależnie od ilości prób. Za osiągnięcie bonusu zawodnicy otrzymują 1 pkt.
- 11) O wyniku w eliminacjach decydują w kolejności:
 - a) zdobyte punkty
 - b) liczba pokonanych problemów (ilość TOP-ów)
 - c) liczba pokonanych problemów w 1 próbie

Finał

- 12) O wyniku w rundzie finałowej decydują w kolejności:
 - a) ilość topów
 - b) ilość prób do topu
 - c) ilość bonusów
 - d) ilość prób do bonusu

V. Sposób przeprowadzenia zawodów na czas

1. Zawody w konkurencji „na czas” powinny się składać z rundy eliminacyjnej i rundy finałowej.
2. Zawody „na czas” powinny być przeprowadzane na dwóch drogach o takiej samej długości, zbliżonym przebiegu i trudnościach.
3. Zalecana wysokość drogi wynosi min. 9–15 m., z całkowitym przewieszeniem nieprzekraczającym 2 metrów. Jeśli droga prowadzi przez okap, jego maksymalny wysięg nie powinien przekraczać 0,5 metra.
4. Do pomiaru czasu na drogach powinno się stosować urządzenie mechaniczno-elektroniczne, pomiar powinien być dokonywany z dokładnością do 0,01 sekundy.
5. Droga powinna zostać uznana za ukończoną, jeżeli zawodnik wspiął się zgodnie z obowiązującymi przepisami i uderzył ręką przycisk zatrzymujący pomiar czasu.
6. Start zawodnika nie powinien zostać uznany za ukończony, jeżeli zawodnik:
 - a) odpadł od ściany,
 - b) dotknął części ściany znajdującej się poza ogranicznikami drogi
 - c) użył górnej lub bocznej krawędzi ściany,
 - d) po starcie dotknął ziemi jakkolwiek częścią ciała,
 - e) skorzystał z jakiegokolwiek dodatkowej pomocy (sztucznych ułatwień).
7. Wyniki:
 - a) Klasyfikacja zawodników i czasy uzyskane przez każdego z nich w poszczególnych rundach zawodów powinny być podane do wiadomości publiczności i trenerów bezpośrednio po

- opracowaniu wyników
- b) Końcowe wyniki zawodów powinny zawierać czasy uzyskane przez zawodników na wszystkich drogach we wszystkich rundach zawodów.
8. Przebieg konkurencji:
- a) Kolejność startów zawodników w eliminacjach powinna być ustalona losowaniem indywidualnym.
- b) Drogi w obu rundach powinny być te same.
- c) Każdy zawodnik powinien rozpocząć wspinaczkę od drogi 1, a po jej ukończeniu przejść na drogę 2.
- d) Klasyfikację zawodnika ustala się wg łącznego czasu, będącego sumą czasów osiągniętych przez niego na obu drogach.
- e) Zawodnik, który nie ukończy jednej z dróg eliminacyjnych powinien zostać wyeliminowany z kolejnej rundy zawodów i sklasyfikowany na ostatnim miejscu.
- f) Do rundy finałowej wchodzi 8 zawodników i 8 zawodniczek.
- g) Finały rozgrywane są w systemie pucharowym zgodnie z przepisami PZA.
- h) Zawodnik może popełnić jeden falstart bez dalszych konsekwencji w trakcie trwania zawodów. Przy drugim falstarte w trakcie trwania danych zawodów, zawodnikowi nie zapisuje się czasu i nie bierze on udziału w dalszej rywalizacji.
9. Nieukończenie drogi w rundzie finałowej
- a) Zawodnik, który nie ukończy w biegu rundy finałowej jednej z dróg zostaje wyeliminowany, a drugi ze startujących w biegu zawodników zostaje ogłoszony zwycięzcą. Jeżeli obaj zawodnicy nie ukończą drogi, bieg powinien być natychmiast powtarzany, aż do czasu wyłonienia zwycięzcy.
- b) Bieg o pierwsze i trzecie miejsce musi zostać przeprowadzony i musi wyłonić zwycięzcę.
10. Prezentacja drogi i obserwacja
- a) Przejście każdej z dróg powinno zostać zademonstrowane dwukrotnie, za pierwszym razem powoli, a za drugim razem szybko.
- b) Zawodnicy mogą w czasie okresu obserwacji drogi dotykać chwyków na drodze nie odrywając obu nóg od powierzchni ziemi.

VI. Punktacja Mistrzostw

- 1) W Mistrzostwach prowadzone są następujące klasyfikacje:
- a) indywidualna w wg punktów uzyskanych w zawodach na trudność z uwzględnieniem czasu przejścia drogi wspinaczkowej oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
- b) indywidualna w wg punktów uzyskanych w zawodach boulderingowych oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
- c) indywidualna w wg punktów uzyskanych w zawodach na czas oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
- d) drużynowa uczelni oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
- 2) Za I miejsce zawodnik/czka otrzymuje n+1 pkt., za II miejsce n-1 pkt., za III miejsce n-2 pkt., itd., gdzie n oznacza liczbę zawodników startujących w konkurencji.
- 3) Do punktacji drużynowej oddzielnie dla kobiet i mężczyzn, zaliczane są punkty zdobyte przez 2. najlepsze zawodniczki i 4. najlepszych zawodników danej uczelni w każdej konkurencji objętej programem Mistrzostw.
- 4) Zwycięzcą zostaje ta drużyna, która zgromadzi największą liczbę punktów.

- 5) W przypadku równej liczby punktów w punktacji drużynowej o kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc, następnie drugich, itd. w klasyfikacjach poszczególnych konkurencji.

VII. Uwagi końcowe

- 1) Prawo interpretacji niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatora zawodów. Do niego należy zgłaszać protesty i reklamacje związane z organizacją lub przebiegiem zawodów. Od jego decyzji można się odwołać do Komisji ds. Rozgrywek AZS Katowice.
- 2) Pozostałe przepisy określa Regulamin Ogólny Akademickich Mistrzostw Śląska.

