

Siatkówka plażowa

REGULAMIN TECHNICZNY

I. System rozgrywek

- 1) Mistrzostwa zostaną przeprowadzone w kategorii kobiet i mężczyzn, w ramach 1 edycji zawodów.
- 2) Turnieje rozegrane zostaną systemem brazylijskim.
- 3) Akademickie Mistrzostwa Śląska w Siatkówce Plażowej Kobiet i Mężczyzn są jednocześnie eliminacjami do rozgrywek półfinałowych Akademickich Mistrzostw Polski.

II. Warunki uczestnictwa

- 1) Każdy klub ma prawo zgłosić maksymalnie 4 zespoły (pary) damskie i 4 zespoły (pary) męskie. Nie ma rezerwowych.
- 2) Zabroniona jest wymiana zawodników/czek między poszczególnymi zespołami danego klubu / danej uczelni pod rygorem dyskwalifikacji.
- 3) Zgłoszenia do zawodów będą przyjmowane wyłącznie poprzez formularz elektroniczny na stronie internetowej <https://www.azs.katowice.pl/zgloszenia/>.
- 4) Obowiązuje strój regulaminowy i oznaczenie zawodników „1” i „2”.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów

- 1) Obowiązuje brazylijski system rozgrywania zawodów wg. Ilości zgłoszeń (16/24/32...)
- 2) Obowiązują przepisy Polskiego Związku Piłki Siatkowej.
- 3) Warunki atmosferyczne mogą spowodować zmianę w systemie rozgrywania turnieju.
- 4) System rozgrywek ustala organizator wraz z sędzią głównym turnieju.

IV. Punktacja

- 1) Za zajęcie I miejsca zespół otrzymuje $n+1$ pkt., za zajęcie II miejsca $n-1$ pkt., za zajęcie trzeciego miejsca $n-2$ pkt., itd., gdzie „n” oznacza liczbę par biorących udział w turnieju w danej kategorii.
- 2) Klasyfikacja drużynowa sporządzona zostanie na podstawie sumy punktów zdobytych przez wszystkie 4 pary danego klubu.
- 3) W przypadku równej liczby punktów w klasyfikacji drużynowej, o kolejności decyduje wyższe miejsce zajęte w klasyfikacji indywidualnej (par).

V. Uwagi końcowe

- 1) Drużyna, która w czasie rozgrywek odda dwa mecze walkowerem zostaje zdyskwalifikowana i nie przyznaje się jej punktów w klasyfikacji drużynowej. Zapis nie dotyczy sytuacji spowodowanych urazami nabytymi w trakcie turnieju.
- 2) Pozostałe przepisy określa Regulamin Ogólny Akademickich Mistrzostw Śląska.

Koordynator

